

Pravidla hry

Cíl hry

Ve stanoveném časovém limitu 7 hodin nasbírejte co nejvíce bodů za navštívená stanoviště a doražte včas do cíle. Vítězí ten, kdo bude mít na konci hry nejvíce bodů.

Podklady (dostanete na startu hry)

- Mapa 2x A3, eurofolie
- hrací karta (k zapisování odpovědí a počtení si o místech, jimiž budete procházet)
- Pravidla

Pomůcky

- Propiska/tužka
- Nepovinná ale vítaná je gpska/hodinky/mobil pro zaznamenání postupu (nesmí sloužit k navigaci)

Pravidla

- Hra se koná 20. 5. 2017 na území Prahy 10, 11, 15 a v přilehlém okolí.
- Účast ve hře je na vlastní nebezpečí. Žádné stanoviště není umístěno tak, aby bylo nutné vystavovat se předvídatelnému riziku.
- Tým může mít 2 nebo 3 členy (malé děti se nepočítají).
- Hra začíná v 10:00 a končí v 17:00.
- V průběhu hry je zakázáno se dělit za účelem paralelního zpracování hry. Je povoleno se rozdělit při hledání dohledávky (např. prohledat okolí kostela, honit zajíce v parku obklíčením apod.)
- K přesunům je povoleno použít pouze vlastní nohy, tj. dopravní prostředky, auto, taxi, kolo, brusle, koloběžka apod. povoleny nejsou. (Malé děti smějí použít kočár, kolo, odrážedlo apod.)
- Ke každému stanovišti se váže otázka, jejíž správné zodpovězení je bráno jako důkaz, že jste stanoviště navštívili.
- Je přísně zakázáno odpovídat na otázky stanovišť, která jste v rámci hry nenavštívili. Např. odpovědi tipovat nebo používat informační zdroje jako Streetview nebo webové stránky hřišť a naučných stezek. Je též zakázáno získávat odpovědi od kolemjdoucích nebo od jiných týmů.
- Je zakázáno používat elektronické pomůcky k navigaci nebo k optimalizaci postupu.
- Je povoleno používat vlastní mapy v papírové formě.
- Je povoleno ptát se kolemjdoucích na místní poměry (kde je..., nevíte o...)
- Je zakázáno získané odpovědi sdělovat komukoliv mimo vlastní tým.
- Je zakázáno sledovat další tým nebo se jím nechat dovést k dalšímu stanovišti.
- Je zakázáno jakkoliv pozměňovat stanoviště, pokud vás k tomu zadání přímo nevybízí.

Bodování

- Body získáte za každé navštívené stanoviště hry po správném zodpovězení příslušné otázky. Stanoviště jsou buď za jeden bod (vyznačeno tmavě modrou barvou) nebo za dva body (vyznačeno červenou barvou).
- Další body lze získat za splnění výzev V4 (na stanovišti 702) a V5 (na stanovišti 506). Body za výzvu jsou navíc k bodům za stanoviště, tj. získáte body za zodpovězení otázky plus další jeden bod za splnění výzvy. Zadání výzvy najdete na listu s otázkami, jedná se vždy o nějakou aktivitu.
- Body je možno získat za splnění úkolu. Úkol U1 je možno plnit buď na stanovišti 102 nebo na 204 (nikoli však dvakrát). Nápodobně úkol U2 na stanovišti 403 nebo 912. Za tyto úkoly je možno získat 0, 1 nebo 2 body podle toho, jak dobře úkol zvládnete. Úkol U3 je možno plnit na stanovišti 513 a lze za něj získat 0 nebo 2 body. Body za úkol jsou navíc k bodům za stanoviště, tj. získáte body za zodpovězení otázky plus další body za splnění úkolu. Zadání úkolů najdete na listu s otázkami **stejně tak jako časy, ve kterých je úkol dostupný**.
- Body naopak ztratíte za pozdní příchod do cíle a to -1 bod za každou započatou minutu.
- Při příchodu do cíle po 17:30 nebo v při hrubém porušení pravidel ztrácíte všechny body.

Infosystém

- Infosystém je dvojitý. Je možno postaru vypisovat odpovědi do formulářů s otázkami nebo využít webový systém dostupný přes mobilní telefon. **V cíli ale odevzdejte všechny odpovědi výhradně jediným způsobem!** Kombinovat půlku odpovědí na papíře a půlku na webu nelze.
- Webový systém najdete na adrese <http://www.technicka-prestavka.cz/m/> a přihlásíte se do něho stejným uživatelským jménem a heslem, kterým se hlásíte na stránky týmu.
- Prosíme, využívejte webový systém, pokud můžete. Opravit přes 5 tisíc položek z papírových formulářů trvá o několik hodin déle a zdržuje to vyhlášení výsledků.
- Webový systém se vyhodnocuje poloautomaticky, nemusíte se tedy bát, že nepřesná odpověď nebo odpověď s překlepem vás obere o body. Nenažde-li systém správnou odpověď, rozhodneme o správnosti sami a to už během průběhu hry.

Krizové situace

- Domníváte-li se, že stanoviště se v nedávné době zásadně změnilo natolik, že odpověď na otázku tam již nelze získat, vyfoťte se na místě. Situaci budeme řešit v cíli na základě výsledku od více týmů.
- Hru můžete kdykoliv vzdát. Uvítáme, pokud to dáte vědět organizátorům. Vaše účast v restauraci v cíli je vítána.
- V případě úrazu volejte rovnou 155 nebo 112.